

Espaces	9h-10h	10h-11h	11h-12h	Pause	13h30-14h30	14h30-15h30	15h30-16h30
C1 Espace Conférence	----	----	----		----	----	----
C2 ISN-ICN	C2 Développer des applications sur smartphone / Cycle 4 et 2nde	C2 Réaliser un jeu vidéo avec Scratch – Cycle 4 et 2nde	C2 Évaluer avec un smartphone ou une tablette		C2 Développer des applications sur smartphone / Cycle 4 et 2nde	C2 Réaliser un jeu vidéo avec Scratch – Cycle 4 et 2nde	C2 Évaluer avec un smartphone ou une tablette
C3 CASNAV	C3 Quizz Interactif : les Langues du Monde	C3 Atelier Cartes Mentales en contexte multilingue	C3 Lien école/famille : éducation morale et civique		C3 Quizz Interactif : les Langues du Monde	C3 Atelier Cartes Mentales en contexte multilingue	C3 Lien école/famille : éducation morale et civique
C4 Web Radio	C4 Exposition	C4 Exposition	C4 Exposition		C4 Exposition	C4 Exposition	C4 Exposition
C5 CANOPE	C5 LES FONDAMENTAUX, des ressources numériques gratuites pour l'école	C5 ETWINNING pour enseigner autrement	C5 LE WEBDOC, prise de vue et prise de son, interview		C5 LES FONDAMENTAUX, des ressources numériques gratuites pour l'école	C5 ETWINNING pour enseigner autrement	C5 LE WEBDOC, prise de vue et prise de son, interview
C6 Webcup	C6 Atelier « développement Web »	C6 Atelier « développement Web »	C6 Atelier « développement Web »		C6 Atelier « développement Web »	C6 Atelier « développement Web »	C6 Atelier « développement Web »
C7 Cl. Num.	C7 Information aux élèves inscrits en équipe au concours « Webcup Junior »		C7 Information aux élèves inscrits en équipe au concours « Webcup Junior »		C7 Information aux élèves inscrits en équipe au concours « Webcup Junior »		C7 Information aux élèves inscrits en équipe au concours « Webcup Junior »
C10 Num 2D – A	C10 A Cours en ligne : scénarisation et médiatisation de contenus via Moodle	C10 A Partager, communiquer, mutualiser via les outils académiques (Pydio, Balado,...)	C10 A Pratiques d'écriture collaborative avec le blog Wordpress de l'ENT Mélice		C10 A Cours en ligne : scénarisation et médiatisation de contenus via Moodle	C10 A Partager, communiquer, mutualiser via les outils académiques (Pydio, Balado,...)	C10 A Pratiques d'écriture collaborative avec le blog Wordpress de l'ENT Mélice
C10 Num 2D – B	C10 B Mur virtuel et réalité augmentée en mathématiques	C10 B Classe inversée et vote interactif en mathématiques	C10 B Réalité augmentée et apprentissages différenciés via le smartphone (BYOD)		C10 B Compréhension et expression orales en classe de langue via les équipements mobiles	C10 B Serious Game	C10 B Capsules vidéos, Qrcodes et réalité augmentée pour enrichir sa pédagogie
C10 Num 2D – C	C10 C Création de livres numériques sur tablette	C10 C Espace de discussions – Échanges – Rencontres	C10 C Conception et création de capsules vidéo 1D		C10 C Espace de discussions – Échanges – Rencontres	C10 C Espace de discussions – Échanges – Rencontres	C10 C Espace de discussions – Échanges – Rencontres
C11 Numérique 1D	C11 Présentation d'une utilisation pédagogique possible de la réalité augmentée	C11 Webdocumentaire : réalisation de scénario	C11 Internet responsable		C11 Présentation d'une utilisation pédagogique possible de la réalité augmentée	C11 Produire des documents enrichis sur tablette dans le 1D	C11 Internet responsable
C12 DUN Université	----	C12 Produire une capsule vidéo	C12 Pédagogie hybride : l'exemple de la PACES / Dispositif C2i pour les BTS		C12 Moodle pour l'enseignement à distance	C12 Produire une capsule vidéo	----
C13 Collège Connecté – Collèges préfigureurs	C13 Création de BD en LV	C13 FABLAB robotique et codage	C13 Création d'un média		C13 Mathador	C13 Adhorizon – Réalisation numérique dédiée à l'orientation	C13 Création de BD en LV
C14 STI	C14 Discussions – Échanges autour des sciences et techniques industrielles	C14 Discussions – Échanges autour des sciences et techniques industrielles	C14 Discussions – Échanges autour des sciences et techniques industrielles		C14 Discussions – Échanges autour des sciences et techniques industrielles	C14 Discussions – Échanges autour des sciences et techniques industrielles	C14 Discussions – Échanges autour des sciences et techniques industrielles
C15 Technologie	C15 Initiation à la programmation avec scratch : comment piloter une carte Arduino ?	C15 Pédagogie de projet dans le 1D	C15 Les briques pédagogiques de Mélice au service de la classe inversée		C15 Initiation à la programmation avec scratch : comment piloter une carte Arduino ?	----	----